

LOOP

Luminaire acoustique

MD-11002 LOOP

Le luminaire acoustique **LOOP** permet à la fois d'améliorer l'acoustique de la pièce où il est placé et de fournir en plus un éclairage moderne de qualité. **LOOP** est disponible dans 3 tailles complémentaires avec un diamètre de 80 cm, 100 cm et 120 cm. Le luminaire central a une taille unique de diamètre 50 cm. Ce produit convient idéalement pour les bureaux, les salles réunions, les halls d'accueils etc. Le luminaire acoustique **LOOP** peut être revêtu dans un vaste choix de couleurs dans la gamme de tissu ERA.

Deux options de luminaires sont offertes : la version standard et la version microprisme avec un éblouissement limité UGR 19. **LOOP** s'installe facilement au plafond avec les accessoires inclus.



POINTS CLÉS

Couleurs : tissu gamme ERA (+ de 40 possibilités)

Luminaire : LED standard ou avec microprisme

Acoustique : absorbe les excès de résonances

DOMAINES D'APPLICATION



Habitations



Bureaux



Bibliothèques



Boutiques



Le produit **LOOP** améliore le confort acoustique et contribue au bien-être



www.acousteo.fr

ACOUSTEO
30 Rue Auguste-Piccard
01630 Saint-Genis-Pouilly
France

Tél. : 04 27 501 500
Fax : 04 27 501 509
Email : contact@acousteo.fr

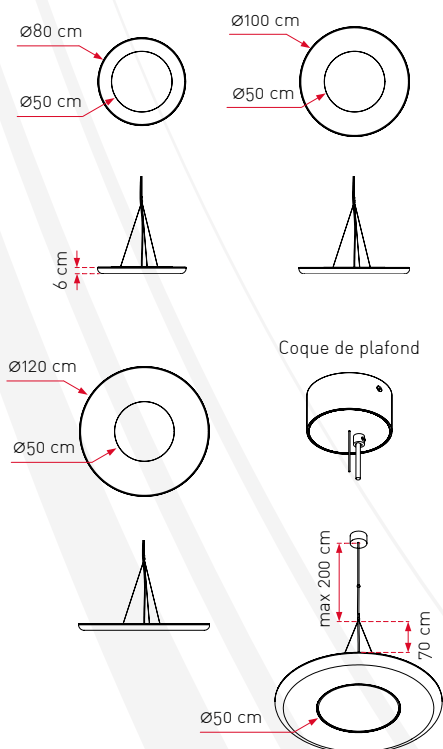
LOOP

Luminaire acoustique



DIMENSIONS

- 3 formats standards



CARACTÉRISTIQUES

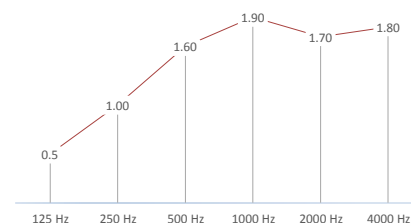
- Composition : structure bois HDF, absorbant mélamine, tissu transonore. Luminaire.
- Tissu transonore semi-rigide 100% polyester gamme ERA
- Classification feu tissu Era : C-s1,d0 (RF2)
- Câbles réglables max 200 cm
- Entretien : chiffon et aspirateur
- Coque plafond : couleur au choix - noir ou blanc

LUMINAIRES

- LED Standard - Lumen 2500 - CRI ↑90 - UGR 21 - 3000 ou 4000 Kelvin - Dali en option - Certificat CE
- LED Microprism - Lumen 2300 - CRI ↑90 - UGR 19 - 3000 ou 4000 Kelvin - Dali en option - Certificat CE

ACOUSTIQUE

- Aire d'absorption équivalente ISO 354 - Modèle D120 cm



CHOIX DES COULEURS

- Tissu Era - 100% polyester



- Autres tissus en option (Medley, Remix3 etc)

